

הכשרת שליחים, מחנכים ורבנים לתפוצות

משחקי היכרות בזום

מאין באתי?

מכינים טבלת אקסל שבו שם האדם, עיר בו הוא נולד והמדינה. את הטבלה אפשר להכין מראש, לשלוח טופס גוגל שכל אחד ממלא לבד או לבקש מאנשים למלא בלייב בגוגל דרייב. בשלבים הבאים, מכינים טבלה דומה עם המקום שגרים כרגע, מקום לידת ההורים, סבים וסבתות וכן הלאה.

נכנסים לאתר My Maps של גוגל - <https://www.google.com/maps/d>. מכניסים את הנתונים דרך אופציית "יבוא" ובחרים האם להעלות לפי שם, עיר, מדינה או כל פרמטר אחר שתבחרו.

האתר מסדר את כל הנקודות על המפה. עכשיו תורכם לעבור על המפה, לבחור נקודה אחת ולשוחח עם האדם שנבחר על עצמו, המשפחה או כל דבר אחר.

מצלמה סגורה, מצלמה פתוחה

מתחילים כשכל המצלמות מכובות. שואלים שאלה כגון למי יש יום הולדת בחודש הקרוב? למי יש עיניים בצבע כחול וכד'. מי שעונה חיובית לשאלה מפעיל את המצלמה, ומשם בהובלת המנחה, נשאלים שאלות אחרות לטובת היכרות.

משחקים בזום¹

תתאימו לצרכיכם ותהנו!

1. מי אני ואיפה אני? – כל אחד מראה חפץ או פינה בסביבה שלו ומספר על זה משהו.
2. פעמיים אמת ושקר – כל אחד מציג את עצמו עם 2 אמיתות ושקר אחד. מה השקר?
3. בינגו קורונה – מלאו כרטיס בינגו עם דברים שקרו לכולנו בתקופה הזו. ישנתם עד אחרי אמצע היום? קיימתם פגישה בפיגימה? ראיתם סדרה שלמה ביום אחד? למי יש בינגו?
4. אני רואה משהו שמתחיל באות... – בתוך החדרים והרקעים של כולם.
5. שומרים על בריאות – שתפו דבר אחד שאתם עושים שמניב לכם אושר. אפשר גם לשתף חטיף או מאכל אהוב בתקופה הזו.
6. תחנות רוח – כולם מכבים מצלמות. שואלים שאלה כמו מי גר בקומת קרקע..., וכל מי שעונה כן מדליק מצלמה. המטרה להגיע למצלמות פתוחות אצל כולן.
7. מסירות בפנטומימה – שחקן ראשון מחזיק כדור דמיוני. אומר את שמו ושם של מישהו שהוא מוסר לו את הכדור. הוא "זורק" את הכדור, השחקן הבא תופס וזורק לשחקן הבא.
8. גירסה נוספת של פנטומימה – כל שחקן משנה את הכדור בתנועות ידיים, זורק, השחקן הבא צריך לנחש מה קיבל.
9. מסירות עם קולות – כל אחד עושה קול בעת זריקת הכדור הדמיוני (פשש!, ווש! וכו). השחקן הבא תופס את הכדור, חוזר על הקול ומוסיף קול משלו.
10. סיפור בהמשכים – כותבים את שמות המשתתפים בצ'אט. השחקן הראשון מתחיל סיפור, כל שחקן מוסיף משפט.
11. זום בינגו – כולם מפעילים gallery view (שרואים את כל הפנים של כולם). שאלו שאלה פשוטה, לדוגמה מה הדבר האחרון ששתיתם? או באיזה עיר אתם כעת? כולם רושמים תשובה על דף נייר ומחזיקים מול המצלמה. הראשון שמוצא 4 תשובות זהות בשורה מנצח.
12. מילה אחת – סכמו איך אתם מרגישים כרגע במילה אחת. אפשר בעל פה, ואפשר להשתמש עם כלי כתיבה כמו הלוח או הצ'אט בזום, וכן עם תוכנה חיצונית כמו [מנטימטר](#).

¹המקור לרשימה הזאת לא ברור, וקיבלנו אותה מאחת הבוגרות שלנו. נשמח מאוד לתת את הקרדיט הראוי.

הכשרת שליחים, מחנכים ורבנים לתפוצות

13. קשר אנושי – המשתתף הראשון מציג את עצמו. מי שמוצא קשר משותף למציג הראשון יהיה הבא להציג את עצמו, וכן הלאה עד שכולם מקושרים.
14. שאילת שאלות – כתבו שאלה אחת במסך או בציאט, לדוגמה: לו יכולתם, הייתם מעדיפים לבקר בירח או במאדים? מה הייתם עושים עם מיליון דולר? גלידת שוקולד או תות? אם הייתם לכם מכונת זמן, לאיזו תקופה הייתם חוזרים? כל אחד עונה ומסביר למה.
15. שתפו! – שתפו דבר אחד ששימח אתכן לאחרונה, דבר אחד שהוריד את מצב הרוח, ודבר אחד שסתם רציתם לשתף.
16. החיה בעלת שלושת הראשים – משתתף אחד שואל שאלה. החיה בעלת שלושת הראשים הם שלושה משתתפים אחרים שחייבים לענות על השאלה, אבל כל אחד יכול להגיד רק מילה אחת כל פעם, עד שנוצר משפט.
17. חפש את המטמון – תנו למשתתפים 2 דקות למצוא חפץ, למשל משהו סגול, משהו עגול, או משהו עשוי מעץ. כל אחד מראה את החפץ שהצליח למצוא בסביבתו.
18. שש מילים – כל אחד מציג את עצמו בשש מילים בלבד.
19. סקרבל – כל משתתף כותב אות על דף נייר ומחזיק למצלמה, במשך כל המשחק. כולם מנסים ליצור כמה שיותר מילים עם האותיות שהם רואים. (אם יש מעט משתתפים, בקשו מכולם לכתוב 2 אותיות)
20. מה בקופסה 1 – אחד המשתתפים מכבה מצלמה, ומכניס חפץ אקראי לגמרי לתוך קופסה. הוא חוזר, מדליק את המצלמה ומראה את הקופסה לכל המשתתפים. מנסים לנחש מה זה תוך 20 שאלות.
21. מה בקופסה 2 – כמו המשחק הקודם, אבל הפעם המשתתף מתאר מה שיש בקופסה. הוא יכול לשקר או לספר את האמת. בסוף כולם מצביעים אמת או שקר עם האגודל. מי צדק?
22. תנועה בשאלה – מבקשים מכולם לעשות תנועה מסוימת כמה פעמים לפי התשובה. למשל: שואלים כמה אנשים גרים אתכם בבית. המשתתפים צריכים לקפוץ/למחוא כפיים/לגרד/לקום ולשבת וכו' כמספר האנשים הגרים איתם. ניתן גם להפוך את זה לתחרות – מי שממשיך בתנועה הכי הרבה זמן, כנראה שיש לו הכי הרבה אנשים שגרים איתו.